

## PROYECTA MATES

# GUÍA DIDÁCTICA PARA PROFESORADO.

---

Servicio de Educación y Juventud  
Cabildo de Tenerife

## PROYECTA MATES

# GUÍA FORMATIVA PARA EL ALUMNADO Y PROFESORADO ESCOLAR

Curso 2021 / 2022

## PRESENTACIÓN

El proyecto educativo “ProyectaMates” (<https://www.ull.es/portal/cienciaull/proyectamates/>) Resolución de problemas dematemáticas en Educación Primaria y Secundaria en la Isla de Tenerife para el curso 2021/22 es una iniciativa promovida y desarrollada, desde el año 2017, por el Servicio de Educación y Juventud del Cabildo Insular de Tenerife, la Universidad de La Laguna, a través de la Sección de Matemáticas y Ciencia@ULL, y la Sociedad Canaria de Profesores de Matemáticas - Isaac Newton en los centros de primaria y secundaria de la Isla de Tenerife

El presente documento pretende ser un a guía orientativa para el profesorado acerca de los objetivos, contenidos y duración del programa, durante el curso escolar 2021/22.

La fechas de intervención en cada centro escolar participante se fijará en el acto del presentación de este programa, que se celebrará en el mes de noviembre de 2021.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- **Capacitar** a los docentes en ejercicio, así como a los futuros, en estrategias metodológicas de resolución de problemas en el ámbito de las matemáticas.
- **Desarrollar** en el alumnado las capacidades de comprensión, reflexión, razonamiento lógico y cálculo mental en la resolución de problemas, así como fomentar el uso del vocabulario propio de las matemáticas.
- **Implicar** a las familias en el apoyo de actividades matemáticas relacionadas con los contextos de la vida.
- **Generar** un repositorio de materiales didácticos para facilitar el aprendizaje del alumnado y la actividad del profesorado en el aula.
- **Divulgar** las matemáticas como un área de conocimiento cercada a los acontecimientos que nos rodean.
- **Investigar** en nuevas metodologías que ayuden al aprendizaje de las matemáticas desde edades tempranas.

## PARTICIPANTES

Centros escolares de educación primaria, concretamente a los niveles de 3º a 6º de primaria, y/o secundaria y bachillerato.

### REQUISITOS DE LOS CENTROS:

- Impartir enseñanzas de Educación Primaria y/o ESO.
- Sede en la Isla de Tenerife.
- Participar con un grupo por curso.
- Disponer de aula equipada con conexión a Internet y navegador. Proyector, cámara, altavoces y micro, en la medida que se pueda.
- Dar acceso al personal del proyecto a las instalaciones del centro.

### Actividad 1. Formación a docentes en ejercicio y formación

**Descripción:** Se realizará un curso formativo, de carácter semipresencial, cuyo objetivo será dotar al profesorado participante de los recursos didácticos a utilizar en el aula, que le permitan el desarrollo de las matemáticas con alumnado de primaria y secundaria, a través de la resolución de problemas.

Para su impartición se utilizará como principal herramienta Google.meet y el aula virtual de la Universidad de La Laguna. Se llevaran acabo seminarios presenciales para poner en práctica las estrategias y metodologías explicadas, la resolución de dudas y aprender a utilizar diferentes juegos y recursos de la maleta matemática del proyecto. Esta formación tendrá una duración de al menos 60 horas, distribuidas en: formación telemática, seminarios prácticos y desarrollo de tareas telemáticas.

**Horas a acreditar:** 60 horas

### Actividad 2. Implementación del contenido formativo en el aula

**Descripción:** El profesorado participante llevará a la práctica la resolución de ciertos problemas ya trabajados en las sesiones de formación de la actividad anterior, poniendo en práctica las estrategias y metodologías trabajadas. Contará con profesorado de apoyo que le acompañe en estas sesiones. Las clases serán seguidas por el equipo del proyecto in situ en el aula o a través de Google meet. Estas sesiones se grabarán para analizarlas en las sesiones formativas

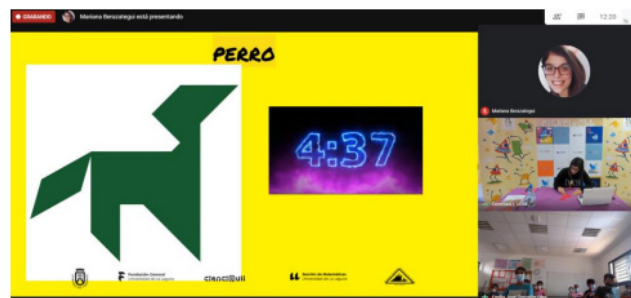


**Horas a acreditar:** 10 horas (4h preparación con el profesorado, 4h de implementación física y 2h de revisión y evaluación)

### Actividad 3. Talleres educativos de la “Maleta Matemática”

**Descripción:** ProyectaMates dispone de una colección de recursos y juegos que conforma la “Maleta Matemática”. Durante el curso escolar se realizarán talleres presenciales con los escolares para familiarizarles con el uso de estos recursos.

**Horas a acreditar:** 4 horas (1 h de preparación, 2 h de impartición y 1 h de evaluación)



### MÁS INFORMACIÓN EN:

- **e-mail:**
  - [gciencia@fg.ull.es](mailto:gciencia@fg.ull.es)
- **Tlfn:**
  - +34 922 3199 33
- **Web:**
  - <https://www.ull.es/portal/cienciaull/proyectamates/>

